

1° TORNEO COMMUNITY ITALIANA UND1C1 OFFICIAL

ITALIAN SUMMER LEAGUE



PIATTAFORMA: Vassal

MODULO: [und1c1v2.1.vmod](#)

NUMERO PARTECIPANTI: massimo 8

FORMAT 2 Gironi all'italiana (3 partite sola andata)
Fase Finale (Semifinali e Finale a partita secca)

INIZIO/FINE FASE GIRONI 20 maggio/20 giugno

SEMIFINALI: 21/26 giugno

FINALE: 27/30 giugno

SORTEGGI GIRONI: 19 Maggio ore 10.00

(su [Community Italiana Und1c1 Official](#), eventuali modifiche verranno comunicate nei canali sottostanti)

ISCRIZIONE:

Per iscriversi bisognerà rispondere nei sottostanti canali di comunicazione dove saranno pubblicati tutti gli aggiornamenti del torneo.

E' OBBLIGATORIA l'iscrizione ad uno dei seguenti canali di comunicazione

[discord](#)

[facebook](#)

[gruppo whatsapp](#)

PREMI:

Gadget per tutti i partecipanti che porteranno a termine le proprie partite. BOOSTER DECK PER IL 1°CLASSIFICATO.

DURATA PARTITA:

12 turni senza interruzione primo-secondo tempo.

SQUADRE AMMESSE:

BLACK / WHITE / RED / GOLD

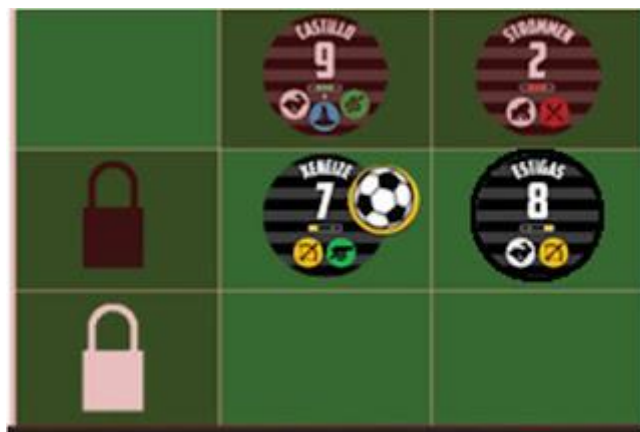
Ogni Allenatore dovrà usare una sola squadra durante tutto il torneo.

REGOLAMENTO:

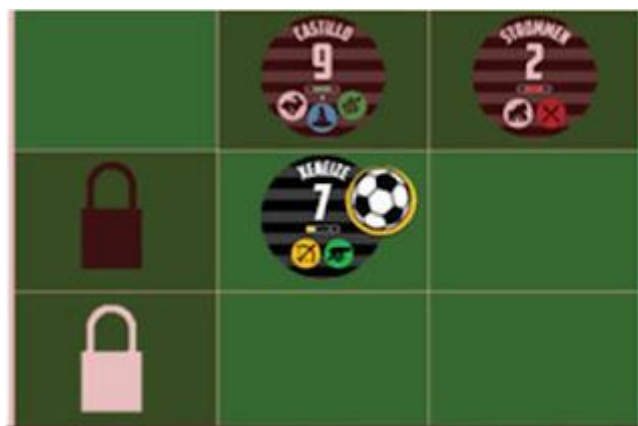
Il torneo si svolgerà seguendo il [regolamento base \(Maggio 2024\)](#) con 2 aggiunte:

ARIETE (PRO): Nella marcatura di un cross, chi è marcato da un avversario con ARIETE riceve un malus di -2, chi è marcato da un ARIETE NERO riceve un malus di -3.

GABBIA ([home rule usata dagli amici tedeschi](#)): Un giocatore in possesso di palla non può essere circondato da più di 4 tra compagni di squadra e lucchetti.



1. qui XENEIZE è circondato da 3 compagni e 2 lucchetti: situazione **ILLEGALE!**



->

2. qua invece è circondato solamente da 2 compagni e 2 lucchetti: situazione **LEGALE!**

SOSTITUZIONI:

max 3 a gioco fermo (dopo un gol)

CARTE NON UTILIZZABILI:

a) CARTE PLAYBOOK

b) FALLO TATTICO (PROFESSIONAL FOUL)

se venisse pescata, basterà mostrarla all'avversario, scartarla e pescarne 1 nuova.

ORGANIZZAZIONE PARTITE:

gli allenatori potranno organizzarsi liberamente con il proprio avversario per il giorno e l'ora, ma le partite devono essere giocate **entro la scadenza prestabilita** (usate il gruppo *whatsapp* nella sezione "CERCASI PARTITE").

In caso di partita non disputata, lo STAFF assegnerà la sconfitta a tavolino per 3-0 all'allenatore che avrà mostrato meno disponibilità nell'organizzazione (disponibilità giorni/orario) e svolgimento della partita.

Se non sarà possibile individuare *"il colpevole"*, la partita sarà dichiarata nulla d'ufficio.

COMANDI MODULO VASSAL:

È altamente consigliato giocare in chat vocale o chiamata, qualora non fosse possibile deve essere almeno usata la chat testuale su VASSAL.

Almeno uno dei 2 allenatori DEVE REGISTRARE la partita attraverso il menù "FILE -> Inizia Registrazione": lo STAFF utilizzerà il LOG in questione per risolvere eventuali problemi.

TUTTE LE PARTITE verranno pubblicate attraverso le piattaforme utilizzate dallo STAFF.

Ad inizio partita entrambi gli allenatori dovranno mischiare il proprio mazzo (tasto destro sul mazzo -> mischia).

Ogni allenatore è tenuto a dichiarare la propria azione PRIMA di effettuare movimenti di pedine, segnalini, carte e lanci di dado (tasto destro sul giocatore in questione -> seleziona l'azione dall'elenco).

Ogni allenatore è tenuto a dichiarare l'uso di carte PRIMA del lancio del dado.

Per qualsiasi dubbio sul regolamento gli allenatori sono tenuti a contattare lo STAFF che interverrà il prima possibile (nel modulo sono inseriti i pdf dei regolamenti interessati).

Alessandro "vanalen" P.
Salvo "BaroneAsmo" G.