

# VARIANTE MARTIAN, MODE SOLO ALTERNATIF

## But du jeu

Vous devez réussir à terraformer Mars en plaçant 9 tuiles océan, en faisant monter la température jusque 8°C et en atteignant un niveau d'oxygène de 14 %.

Si vous jouez avec l'extension Venus Next, vous devez également terraformer Venus à hauteur de 30 %.

Vous affrontez Martian, un personnage fictif utilisant un deck de cartes personnalisées.

Une fois la terraformation terminée, celui de vous deux ayant le plus de points l'emporte.

## Mise en place

Martian a un plateau joueur. Martian n'utilise ni Megacrédits, ni Acier, ni Titane et n'appartient pas à une corporation. Tous deux démarrez sans production supplémentaire exceptée celle de votre corporation le cas échéant.

Si vous jouez avec l'extension Prelude, Martian et vous recevez 2 cartes Prelude aléatoires, vous en appliquez les effets.

Vous recevez dix cartes de départ et devez payer les cartes que vous souhaitez garder.

Vous êtes toujours premier joueur. Il n'y a pas de cités ou de forêts à placer au début de la partie.

## Particularités de Martian

À chaque nouvelle génération, Martian pioche un certain nombre de cartes dans son deck (1 carte supplémentaire toutes les 3 générations).

Exemple : pour les générations 1, 2 et 3, Martian pioche 1 carte; 4, 5 et 6, Martian pioche 2 cartes; etc.

**Variante :** pour plus de challenge, augmentez le nombre de cartes piochées par Martian toutes les deux générations !


Vous effectuez toutes vos actions avant (plus facile), en alternance (règle multijoueur) ou après (plus difficile) Martian. Martian peut placer des tuiles Cité, Forêt et Océan. Pour les placer, utilisez la même règle que pour le mode solo (vous appliquez cette règle pour les tuiles océans également). **Variante :** placez les tuiles pour arranger Martian ! Lorsque Martian fait évoluer un paramètre de terraformation, il gagne 1 NT sauf si ce paramètre a déjà atteint son maximum. Martian utilise ses ressources pour terraformer dès qu'il le peut.

Martian peut piocher des cartes projet mais il ne peut pas les utiliser. Il gardera tout de même les cartes qu'il pioche. Elles serviront pour compter ses points et pour valider des récompenses et objectifs. Pour compter ses points, il n'utilisera pas les cartes ayant des bonus de points en fonction de ressources spéciales (microbes, flotteurs (Venus), etc.).

**Variante :** Martian utilisera les cartes ayant des bonus de points en fonction de ressources spéciales. On déterminera le nombre de ressources sur ces cartes en fonction du nombre de cartes piochées par Martian. Par exemple, Martian aura 5 ressources sur chacune des cartes à la génération 14 (il pioche 5 cartes à cette génération).


## Objectifs et Récompenses

### Martian ne paie pas pour les objectifs et les récompenses.

Martian peut valider un objectif lorsqu'il pioche une carte ayant le symbole  et qu'il remplit les conditions.


Martian valide les objectifs en fonction des règles normales du jeu à quelques exceptions près :

- pour « Bâtisseur », il faut compter le nombre d'indicateurs Mine présents sur ses cartes. Il valide l'objectif s'il en a 10;
- pour « Aéronaute », il faut compter le nombre d'indicateurs Venus présents sur ses cartes. Il valide l'objectif s'il en a 7;
- pour « Généraliste » (Elysium), ses 3 productions doivent avoir été augmentées de 2.

Martian peut valider une récompense lorsqu'il pioche une carte ayant le symbole  et qu'il remplit les conditions.

Martian ne peut « financer » les récompenses « Banquier » et « Excentrique » (Hellas). Il ne gagne pas 2PVs pour celles-ci si vous les financez. Pour la récompense « Mineur », Martian doit avoir plus de cartes ayant les indicateurs « Construction » et « Espace » que vos ressources d'Acier et de Titane cumulées. Pour la récompense « Industriel » (Elysium), Martian doit avoir le plus de ressources « Énergie » et « Chaleur ».

## Remélanger le deck de Martian

Si cette icône  apparaît sur une carte, après avoir effectué les actions de la carte, remettez-là dans le deck Martian, remettez également toutes les cartes Martian défaussées et mélangez le deck.

## Fin de partie

La partie s'arrête lorsque la terraformation de Mars est terminée.

Vous calculez le score de Martian en additionnant à son NT tous ses bonus de terrain, tous les points accumulés sur les cartes qu'il a piochées ainsi que ses éventuels objectifs et récompenses atteints.