

COSTES DE TERRENO									
TIPO DE UNIDAD	Mejorada	Alcance	Impacto Ruciada	Escuadrón apilamiento	Zdc	Río	Bosque	Monte	Revellín
<b>BATERIAS</b>									
Gruesa GR	1	96	6	5	3Z	N.P.	N.P.	1	TODOS
Culebrinas CU	1	69	6	5	3Z	N.P.	N.P.	1	TODOS
<b>ESGUIZAROS</b>									
Lasquenete L	2	N.P.	5 ó 6	2	Z	2	2	2	TODOS R6
Pica Seca PS	2	N.P.	5 ó 6	3	Z	2	2	2	TODOS R6
Piqueros P	1	N.P.	5 ó 6	3	Z	1	N.P.	1	TODOS R6
Rodeleros RO	2	N.P.	5 ó 6	2	Z	2	2	2	TODOS R6
Mochileros M	2	N.P.	5 ó 6	2	Z	2	2	2	TODOS R6
<b>TROZOS</b>									
Gendarme G	3/2 R	N.P.	6	4	3Z	3	2	3	TODOS
Jinete J	3/2 R	N.P.	6	4	3Z	3	2	3	TODOS
Reitier R	3/2 R	N.P.	6	4	3Z	3	2	3	TODOS
<b>MANGA</b>									
Honderos H	2 R	1	6	1	NZ	2	2	2	TODOS
Arqueros A	2 R	2 (2 veces)	6	1	NZ	2	2	2	TODOS
Ballesteros B	2 R	3	6	1	NZ	2	2	2	TODOS
Arcabuceros AR	2 R	3	6	1	NZ	2	2	2	TODOS
Herruerelos HE	3/2 R	2	6	1	NZ	3	2	3	TODOS
<b>MAESTRE DE CAMPO</b>									
Primera plana PR	3	N.P.	6	2	Z	2	2	2	TODOS
R pueden realizar retirada voluntaria. Z zdc frontal, 3Z zdc en la delantera, NZ no zdc									
R6 impacto de ruciada en revellín sólo con 6 Encamisadas +1 P.M se resuelve el combate de forma inmediata									

RECUPERACIÓN DE UNIDADES TORNILLADAS	
Moral	
C	De 11 a 12
V	De 10 a 12
R	De 9 a 12
P	De 7 a 12

Donde no se ponía el Sol

A.L.E.A.

ludo

press

CONTADOR GENERAL DE MORAL									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
MARCADOR DE TURNOS									
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10